



Communiqué de presse

Classement 2020 des meilleures écoles d'informatique en France : 42 prend la 1^{ère} place

Paris, le 06 mai 2020 – **Programmation d'intelligence artificielle, dextérité algorithmique ou encore résolution de problèmes... S'appuyant sur les résultats obtenus par les 10 meilleurs étudiants de 144 écoles françaises, la plateforme de challenges de programmation informatique CodinGame a dévoilé son classement annuel des écoles formant les meilleurs développeurs*. En deuxième position lors de l'édition 2019, 42 prend cette année la première place du podium.**

En 2017, la formation s'était déjà illustrée en arrivant 1^{ère} du classement des meilleures écoles de code au monde.

Cette distinction vient concrétiser l'ambition affichée par 42 dès sa création en 2013. Devenue en quelques années, la référence en matière de formation au développement informatique, avec près de 4 000 étudiants formés chaque année, 42 démontre la puissance d'un modèle pédagogique unique, porteur notamment de valeurs d'inclusion et de diversité : 38% de ses étudiants n'ont pas le bac et 46% n'avaient jamais codé avant 42.

Classement CodinGame des écoles d'informatique en France en 2020

- 1 42, Paris
- 2 ENSIMAG, Grenoble
- 3 Télécom ParisTech, Paris
- 4 INSA Lyon, Lyon
- 5 Université Paris-Sud, Paris
- 6 Ecole polytechnique (X), Palaiseau
- 7 ISIMA, Clermont-Ferrand
- 8 ENS Cachan, Cachan
- 9 Epitech, Montpellier
- 10 Université Pierre et Marie Curie, Paris

Former les meilleurs développeurs du monde, sans barrières ni préjugés



« Pour 42, le coût d'accès à l'éducation, le diplôme ou encore l'origine sociale, l'âge ou le sexe ne sont pas, et ne seront jamais, les prérequis de l'excellence académique. Les meilleurs, ceux que l'on s'arrache, ce sont ceux qui, au-delà de leurs compétences purement techniques, ont développé une capacité d'apprentissage sans limite, ceux qui savent changer de perspectives pour solutionner de nouveaux défis. Depuis 2013, 42 a démontré qu'une école gratuite, ouverte à tous sans conditions, sans cours ni professeurs, qui privilégie l'intelligence collective, l'apprentissage par projets et par l'expérimentation peut former les meilleurs informaticiens. Ce classement 2020 CodinGame est une preuve supplémentaire que l'on peut enseigner l'informatique de manière innovante, sans autre critère de sélection que le talent et la motivation », se félicite Sophie Viger, Directrice générale de 42.

L'innovation pédagogique : pilier de l'excellence de 42

La révolution numérique a eu un impact profond et durable sur tous les secteurs économiques. 85% des emplois en 2030 n'existent pas aujourd'hui. Les compétences recherchées par les entreprises répondent aujourd'hui à cette nouvelle donne. Au-delà des compétences techniques, nécessaires, les entreprises recherchent également des personnes capables de collaborer, de résoudre des problèmes, de s'adapter, d'être agiles face à l'inconnu, d'être créatives et d'être dans un processus d'auto-apprentissage. Cela implique un changement de paradigme éducatif comme celui défendu par 42 depuis sa création.

En entrant à 42, il ne s'agit plus d'attendre que la connaissance soit dispensée par celui qui sait. La pédagogie innovante proposée par 42 repose sur le *peer-learning*, une pédagogie participative sans cours ni professeurs, structurée autour d'un cursus 100% pratique par projet et dans laquelle les étudiants sont en charge de leur propre réussite ainsi que de celle des autres élèves.

Pour progresser sur les projets et dans leurs cursus, les étudiants doivent s'appuyer et compter sur la force du groupe, donner et recevoir des informations, être tour à tour formateur et apprenant. Les confrontations, le dialogue et le partage sont nécessaires pour arriver à surmonter les difficultés. Les évidences de certains étudiants se confrontent aux doutes des autres. Elles leur permettent d'avancer et d'aiguiser leurs capacités, non pas en reproduisant ou apprenant par cœur un modèle, mais en cherchant, en expérimentant et en défendant leurs idées.

Ce mode d'apprentissage qui s'appuie sur l'intelligence collective, comme dans l'univers professionnel, leur permet de développer leurs capacités, non pas en reproduisant ou apprenant par cœur le modèle d'un professeur référent, mais en cherchant, en expérimentant.

** Le classement CodinGame 2020 a été établi à partir de la moyenne des scores des 10 meilleurs étudiants de chaque école. Les compétences des étudiants ayant participé aux défis de la plateforme ont été évaluées selon plusieurs critères tels que la dextérité algorithmique, l'optimisation de code, la résolution de problèmes ou encore la maîtrise de l'intelligence artificielle.*

À propos de 42

42 est la première formation en informatique entièrement gratuite, ouverte à toutes et à tous sans condition de diplôme et accessible à tous, dès 18 ans. Sa pédagogie est basée sur le *peer-to-peer learning* : un fonctionnement participatif, sans cours, sans professeur, qui permet aux étudiants de libérer toute leur créativité grâce à l'apprentissage par projets. 42 a été fondée à l'initiative de Xavier Niel en 2013 alors que l'industrie du numérique en France subissait une importante pénurie de développeurs informatiques. Pour former en grand nombre les meilleurs talents de demain, quelle que soit leur origine, 42 se déploie en réseau à l'international et rassemble sous sa bannière 42 Network, ses campus partenaires dans le monde (France, Italie, Belgique, Finlande, Pays-Bas, Espagne, Allemagne, Arménie, Russie, Etats-Unis, Canada, Brésil, Maroc, Jordanie, Emirats Arabe Unis, Malaisie, Japon, Thaïlande, Corée, Australie) <http://www.42.fr/>

CONTACTS PRESSE

Agence Dakota Communication

Christèle Solis, Cécile Chapron & Léa Goujon

42@dakota.fr – 01 55 32 10 43